Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства

FINTA.COM

**СПЕЦИФИКАЦИЈА СЛУЧАЈА УПОТРЕБЕ ФУНКЦИОНАЛНОСТИ ПРЕГЛЕДА ПОСТАВЕ И ПОЈЕДИНАЧНИХ ИГРАЧА ЗА ТИМСКЕ СПОРТОВЕ**

**Верзија 1.0**

**-Црне Лисице-**

**Историја измена**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| **22.03.2022.** | **1.0** | **Први документ** | **Славко Крстић** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. **Увод**
   1. **Резиме**

Корисници имају могућност прегледа поставе - свих играча из тима, као и прегледа појединца из тима.

* 1. **Намена документа и циљне групе**

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у реализацији пројекта, а може може се користити и при писању упутства за употребу.

* 1. **Референце**
* Пројектни задатак
* Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
  1. **Отворена питања**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
|  |  |  |

1. **Сценарио прегледа поставе и појединачних играча**
   1. **Кратак опис**

Жељена акција подразумева избор одговарајућег тима, а затим кликом на одговарајуће поље приказује се постава тима. На приказу се могу видети играчи из тима и њихове позиције у тиму, као и визуелни приказ играча на терену. Кликом на одговарајућег играча се приказују и његови подаци.

* 1. **Ток догађаја**

Корисник бира тим једноставним кликом на његов назив (на пример у листи свих мечева). Отвара му се прозор у ком се налазе сви релевантни подаци. Кликом на одговарајући део за поставу, отвара му се постава тима. Кликом на одговарајућег играча приказују се подаци о том играчу.

* 1. **Посебни захтеви**

Нема.

* 1. **Предуслови**

Нема.

* 1. **Последице**

Приказана је постава одговарајућег тима, односно подаци о појединачном играчу.